

SCOPRI LA PAROLA CON IL CODING

ISTRUZIONI PER SVOLGERE L'ATTIVITA'

- Stampare le pagine su cui gli alunni dovranno lavorare.
- La pagina 2 contiene una domanda con un indovinello che può essere risolto dopo aver completato il codice di ciascuna griglia, **scoprendo la lettera nascosta**.
- In ogni griglia, la partenza è l'angolo in alto a sinistra. Gli studenti osservano le frecce di direzione del codice del programma e i simboli per colorare le caselle e alla fine scoprono una lettera dell'alfabeto.

I simboli del codice usati per programmare sono i seguenti:

avanti in alto



avanti in basso



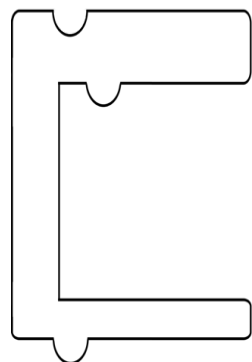
avanti a destra



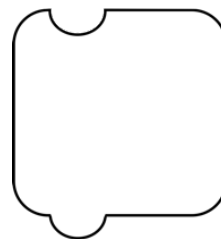
avanti a sinistra



COLORA



per la ripetizione



Blocco del codice per un singolo movimento

COSA PUOI
FARE A SCUOLA PER
IMPARARE
A PENSARE IN GRANDE?

Scrivi I CODICI PER TROVARE LA SOLUZIONE



Griglia 1



Griglia 2



Griglia 3



Griglia 4

Name: _____

RIPETI 5 VOLTE



ripeti 3 volte



ripeti 5 volte



ripeti 3 volte



ripeti 2 volte



ripeti 2 volte



GRIGLIA 4

start

start			

SOLUZIONI DEL CODICE

